

**Branche:** Alle Infrastrukturbranchen

**Produkt:** LumenRT

**Benutzer:** Alabama DOT, PAA Studio, Washington State DOT

**Land:** USA

**2. November 2015**

## **Führende Projektrealisierungsteams entwickeln das Reality Modelling (3D-Modellierung) für die Straßenbauplanung weiter - dank der Simulation realer Umgebungsbedingungen**

Während 3D-Modellierung in der Infrastrukturbranche zunehmend eingesetzt wird, bemühen sich führende Unternehmen, die Präsentation ihrer Projekte in einer realitätsgetreuen digitalen Umgebung weiterzuentwickeln, um die Informationsübermittlung im Planungsprozess zu verbessern und den Einstieg von Projektbeteiligten zu beschleunigen.

Die LumenRT Software von Bentley ermöglichte es den Projektteams, die Designmodelle mit zahlreichen, voll animierten Umgebungsdetails wie Pflanzen, Personen, Wasser und Witterungsverhältnissen zu bereichern und anschließend ganz einfach aufsehenerregende Bilder und Videos in Kinoqualität zu erzeugen. Dank der Möglichkeit, Modelle aus allen führenden Modellierungs- und GIS-Formaten zu importieren und interaktive immersive 3D-Präsentationen mit allen Projektbeteiligten auszutauschen, erleichtert LumenRT die Übermittlung von Planungsinhalten auf einfache und überzeugende Weise.

J.D. D'Arville, Planungsbüro Alabama DOT, sagte dazu: "LumenRT ist ein großartiges visuelles Bewertungs- und Kommunikationsinstrument, das benutzerfreundlich ist und realistische LiveCubes™ erzeugt, die für den Verkauf sowie zur Generierung von „Buy-in“ für die Projekte von ALDOT verwendet werden können."

Durch die Präsentation von Gebäudemodellen, im Rahmen einer von LumenRT simulierten digitalen Umgebung sind führende Experten in der Lage, BIM-Prozesse voranzutreiben. Ivo Venkov, Architekt und Gründer der Architekturdesign-/Baufirma PAA Studio in Kalifornien, sagte dazu: "LumenRT ist vielleicht das Beste, das BIM seit seiner Erfindung geschehen ist, da die Untersuchung von BIM-Szenen in Echtzeit innerhalb einer realitätsgetreuen Umgebung möglich wurde."

Kurt Stiles, Projektmanager Visual Engineering Resource Group, Washington State Department of Transportation, stellt fest: "Die Möglichkeit LiveCubes™ zu erzeugen, die eine rasche Produktion von Animationen und Standbildern ermöglichen, stellt für VERG die wichtigste LumenRT-Funktion dar. In der Vergangenheit kostete die Erzeugung von Animationen und Bildern, zur Erstellung und Auswertung von Fluganimationen, viel Zeit

Für umfassende Informationen zu diesem Advancement Insight kontaktieren Sie bitte:

[Christine.Byrne@bentley.com](mailto:Christine.Byrne@bentley.com)

1-203-805-0432



LumenRT ermöglicht die Entwicklung anspruchsvoller Medien mit nur wenigen Klicks - ein Workflow-Vorteil, der bis dato im Bereich der Infrastrukturvisualisierung nahezu unbekannt war.“

In Bezug auf die Geschwindigkeit und Qualität von mit LumenRT generierten 3D-Visualisierungen erklärt Kurt Stiles: „Zusätzlich ist der LumenRT Inhalt sehr vielfältig, anpassbar und leicht in ein 3D-Modell integrierbar. Die Bäume sind sehr realistisch, und die 3D-Personen optimieren die Realitätsnähe der Visualisierungen im zivilen Bereich.“

**Bildlinks:** <https://www.hightail.com/download/bXBZNHAXT011Yk9HR3NUQw>

**Bildlegende:** Alabama DOT, PAA Studio, Washington State DOT