

Sector: todos los mercados de infraestructuras

Producto: LumenRT

Usuarios: Departamento de Transportes de Alabama, PAA Studio, Departamento de Transportes del Estado de Washington

País: Estados Unidos

2 de noviembre de 2015

Equipos de ejecución de proyectos líderes avanzan en el modelado de la realidad de diseños de carreteras mediante la simulación de las condiciones reales

A medida que el modelado de la realidad se vuelve cada vez más omnipresente en el mercado de infraestructuras, las principales empresas tratan de avanzar en la presentación de sus proyectos en entornos digitales realistas que les ayuden a informar mejor sobre el proceso de diseño y a acelerar la aceptación de las partes implicadas en el proyecto.

El software LumenRT de Bentley permite a los equipos de proyectos animar los modelos de diseño mediante elementos sofisticados y completamente animados como, por ejemplo, plantas, personas, agua o fenómenos meteorológicos y posteriormente generar fácilmente imágenes y vídeos atractivos, de calidad cinematográfica. LumenRT es capaz de importar modelos en cualquiera de los formatos GIS y de modelado principales y compartir presentaciones en 3D interactivas e inmersivas con cualquier participante en el proyecto, lo que contribuye a comunicar el objetivo de diseño de una manera clara y convincente.

En palabras de J. D. D'Arville, de la Oficina de Diseño del Departamento de Transporte de Alabama «LumenRT es una herramienta de evaluación y comunicación visual increíble que resulta muy fácil de utilizar y crea LiveCubes realistas que se pueden utilizar para vender o generar 'aceptación' para los proyectos de ALDOT.

La presentación de modelos de construcción en el contexto de un entorno digital simulado mediante LumenRT permite a los profesionales más destacados avanzar en los procesos BIM. Según Ivo Venkov, arquitecto y fundador de PAA Studio, una estudio de arquitectura/diseño con sede en California, «LumenRT es quizás lo mejor que le ha pasado al BIM desde el propio BIM, ya que permite explorar escenarios BIM en tiempo real y en un entorno de gran realismo».

Para Kurt Stiles, director de proyectos del Grupo de Recursos de Ingeniería Visual del Departamento de Transporte del Estado de Washington, «la posibilidad de crear LiveCubes™ para generar rápidamente animaciones e imágenes fijas es la función más importante de LumenRT para nosotros. Antes, la creación de animaciones e imágenes requería dedicar un tiempo considerable a la composición y generación de los paseos

Para obtener más información sobre este avance en visibilidad póngase en contacto con

Christine.Byrne@bentley.com

1-203-805-0432



virtuales. Con LumenRT pueden crearse atractivos materiales en unos pocos clics, lo que supone toda una revolución en la forma de trabajar al generar visualizaciones de infraestructuras civiles», señala.

En cuanto a la rapidez y la calidad de las visualizaciones inmersivas creadas con LumenRT, Stiles añade: «Además, el contenido de LumenRT es muy diverso, adaptable y fácil de integrar en los modelos en 3D. Los árboles son muy realistas, y las personas en 3D añaden mucho contexto a la visualización de obras civiles.

Enlace a imagen: <https://www.hightail.com/download/bXBZNHAXT011Yk9HR3NUQw>

Pie de foto: Departamento de Transportes de Alabama, PAA Studio, Departamento de Transportes del Estado de Washington