

iTwin® Ścieżka szkoleniowa

Platforma Bentley iTwin ułatwia tworzenie aplikacji cyfrowych bliźniaków dla infrastruktury. Jest zbiorem interfejsów API i usług w chmurze, które przyspieszają tworzenie oprogramowania poprzez pokonywanie trudności związanych z integracją danych, wizualizacją, śledzeniem zmian i bezpieczeństwem. Otrzymujemy wiele zapytań z prośbą o poradę, jak nauczyć się korzystać z platformy, więc przygotowaliśmy tę ścieżkę szkoleniową, żeby pomóc Ci zacząć.

Wymagania wstępne – podstawy

Zanim rozpoczniesz, zalecamy zapoznanie się z podstawowymi narzędziami programistycznymi. Nie musisz być ekspertem w tej dziedzinie, więc nie przejmuj się, jeśli niektóre z tych wymagań lub wszystkie są dla Ciebie nowe. Najlepszym sposobem na naukę jest praktyka. Jeśli masz pytania, obejrzyj zalinkowane poniżej filmy lub przeszukaj Internet. Członkowie społeczności twórców stron internetowych odpowiedzieli już na wiele pytań, które możesz zadać.

- ♦ **HTML, CSS i JavaScript:** podstawy tworzenia stron internetowych.
- ♦ **TypeScript:** język programowania, który jest rozszerzeniem JavaScript.
- ♦ **React:** biblioteka JavaScript do tworzenia interfejsów użytkownika.

iTwin 101 – stwórz swoją pierwszą aplikację iTwin

Po opanowaniu wymagań wstępnych najlepszym miejscem do rozpoczęcia jest **akredytacja Programisty iTwin, kurs na poziomie Associate**. Ten podstawowy kurs obejmuje najważniejsze tematy, w tym federację i synchronizację danych, wizualizację, pisanie zapytań i dostosowywanie interfejsu użytkownika. Nauczysz się krok po kroku, jak zbudować swoją pierwszą aplikację iTwin.



Umiejętności średniozaawansowane

Po ukończeniu kursu akredytacyjnego na poziomie Associate będziesz mieć pojęcie o tym, jak stosować podstawowe zasady platformy iTwin. W celu kontynuacji proponujemy następujące działania:

- ♦ **Naucz się używać przykładowego kodu iTwin we własnych aplikacjach.** Korzystanie z niego może pomóc w szybkim tworzeniu zaawansowanych aplikacji. Chcesz dodać mapy cieplne lub alerty Internetu rzeczy do swojej aplikacji? Ten **samouczek** wykorzystuje aplikację iTwin Viewer do pokazania Ci, jak to zrobić. Już znasz narzędzie iTwin Viewer.
- ♦ **Dowiedz się, jak znaleźć określone interfejsy API iTwin na potrzeby Twojej aplikacji.** Gdy już wiesz, jak zintegrować przykładowy kod iTwin ze swoimi aplikacjami, możesz zacząć korzystać z wielu potężnych interfejsów API.

Materiały

Te dodatkowe materiały mogą być pomocne podczas nauki korzystania z platformy iTwin.

- ♦ **Portal platformy iTwin.**
- ♦ Nauka **ECSQL** do odczytu i wyszukiwania danych w iModels.
- ♦ **Base Infrastructure Schemas (BIS)** to rodzina modułowych schematów do modelowania federacyjnych cyfrowych bliźniaków dla inżynierii infrastruktury.
- ♦ **Biblioteka iTwin.js** to otwarta platforma do tworzenia, utrzymywania i uzyskiwania dostępu do **iModels**.
- ♦ **Wsparcie społeczności iTwin** pomaga uzyskać odpowiedzi na pytania związane z iTwin i wymieniać się pomysłami.
- ♦ **Kanał YouTube dotyczący platformy Bentley iTwin.**
- ♦ **Portal edukacyjny iTwin.**

Zagadnienia zaawansowane

Gdy zapoznasz się już z podstawowymi zasadami platformy i interfejsami API, możesz chcieć dowiedzieć się więcej.

- ♦ Sprawdź **playlistę webinarów dla programistów iTwin** (na **kanale YouTube platformy iTwin**), która zawiera coraz więcej szczegółowych informacji na tematy, takie jak **wyszukiwanie danych iTwin** i **łączenie silnika gry Unity z platformą iTwin**. Możesz także ponownie obejrzeć filmy z **kursu na poziomie Associate**.